---------- Forwarded message ----------
From: Dr. Alejandro S. <####@mail.udp.cl>
Subject: Re: honorarios investigación solicitada Dr. Chanampa
To: #####l <####@mail.udp.cl>
Cc: Ariel Román <#####@mail.udp.cl>, mauricio lobos <#####@mail.udp.cl >

Nos dirigimos a usted para solicitar su intervención en torno a los inconvenientes ocurridos en el marco de nuestro trabajo. Creemos enérgicamente que lo económico no puede representar un conflicto entre investigadores serios y sabemos que en medio de los hechos acontecidos podemos confiar en los lazos formados entre nuestras instituciones.
Nuestra intención, pese a los últimos inconvenientes, es proseguir con esta sociedad siempre y cuando podamos recuperar la confianza resquebrajada por las acciones del Dr. Emanuel Chanampa Carballo.

A continuación, como muestra de voluntad y de nuestro trabajo, presentamos algunos extractos de los resultados de la investigación encargada el 2004 por la Unidad de Estudios Psi de la Universidad Diego Portales por encargo del Dr. Chanampa, que actualmente se encuentra cancelada solo parcialmente.
Nos reservamos el documento completo y mantendremos en nuestro poder la totalidad de las fuentes (que en el documento aparecen tachadas o removidas) tales como nombres, hipervínculos, casas de estudios y otros antecedentes hasta recibir en su totalidad el monto acordado en su momento con el doctor Chanampa.

Referencias:
Archivo filtrado post ciber ataque en protesta hacia Gobierno Japonés
http://japontotal.com/post/26037876088/anonymous-hackea-varios-sitios-web-del-gobierno
Archivos filtrados post ciber ataque a SONY
http://www.nbcnews.com/technology/ingame/anonymous-vows-war-sony-strikes-first-blow-124063
Archivo filtrado post ciber ataque a la P.D.I., (Brigada del Ciber Crimen)
<link removido>
Registros biblioteca de la Universidad de Viña del Mar, Unidad de Estudios Noosféricos, diciembre 2004
Registro de la Unidad de Estudios Psi de la Universidad Diego Portales 2004
http://web.archive.org/web/20040213233531/http://www.parapsicologia.cl/principal.htm

2012 www.anillosur.cc Informes redactados por los administradores de los nodos federados a N-1.cc como anillosur.cc y lorea.cc con el apoyo de grupos interdisciplinarios (profesores de historia, semiótica, programadores) donde se investigan problemas apodados “código fantasma” según se detalla en <link removido> concluyen cada uno y de forma independiente, una posible similitud con el caso de Caltech de 1983. (Sobre el proyecto “lorea.cc”, véase otras referencias/vocabulario I.).

1983 Desarrollo del 70% de los módulos Caltech terminados durante 8 horas de trabajo, estando originalmente estimado para 8 meses. Se inicia un sumario interno a cargo del departamento de calidad. El Ingeniero ######## ####### encuentra al revisar el código referencias a matrices n-dimensionales en la documentación, además de menciones al problema matemático E8 (James E. Humphreys (1972). *Introduction to Lie algebras and representation theory*. Graduate Texts in Mathematics. **9**. Springer-Verlag. pp. 55–56. ISBN 0-387-90052-7.) y ecuaciones que (según se descubriría posteriormente) serían usadas para resolver dicho problema 27 años después -el 2007-.

Extractos documentos filtrados caso SONY

1956 Universidad de Cambridge, en la escuela de verano viejas máquinas dotadas de tubos al vacío manipuladas por algunos de los de más de 100 estudiantes recibidos ese año presentan peculiares errores de programación -entregan lo que parecen ser coordenadas ante cualquier dato de entrada-, y en los apuntes de la documentación hay menciones al "Colossus Mark" e incluso esquemas del diseño del hardware. Estas líneas según ellos, fueron "inspiradas" durante una suerte de trance extático. Dos años después -en 1958-, EDSAC 1 muestra comportamiento errático similar a las máquinas mencionadas, aparentemente sin intervención alguna. EDSAC 1 es oficialmente apagado el 11 de julio ese mismo año.
http://www.cl.cam.ac.uk/conference/EDSAC99/history.html

1978 Tesis del estudiante <link removido por petición de la oficina de asuntos ######## ########### ## #####> demuestra que una porción de determinadas funciones del código fuente del lenguaje de programación FORTH estaban codificadas dentro de algunas señales obtenidas en 1970 por el National Radio Astronomy Observatory de Kitt Peak, Arizona. (Ver anexo I)
1987 Experimentos en zonas A-56 y z-78 permiten conocer mejor el funcionamiento de esta suerte de "canalización" en un entorno controlado donde se realizan pruebas de campo para esclarecer cómo trabaja este singular proceso creativo. Es destacable el hecho de que en las pruebas los sujetos que han replicado dicho estado de trance no inhiben el funcionamiento del neocórtex, y en cambio, se desempeñan con muestras de una creatividad difíciles de alcanzar mediante el mero pensamiento analítico propio de los refinados ejercicios de razonamiento usados en la programación.

Extracto documento filtrados caso Gobierno Japonés:

1987 Laboratorios de la Universidad de Tokio, referencias cruzadas a experimentos con la Quinta Generación de computadoras, en extensas jornadas de programación, los programadores nipones manifiestan un contínuo de "insights" o "intuiciones" sobre líneas de código que permiten agregar grados de sapiencia a las "LISP-Machines". Se confisca a todo el material vía petición almirante Tōgō Heihachirō.

Extracto documento filtrado caso PDI:

1998 Reporte Psicologico ######## caso Red Enlaces, oficina ######### ###### 314
Los programadores detrás del módulo de aprendizaje colectivo han experimentado repetidas veces estados de "conciencia alterada" donde han escrito comentarios sobre líneas de código haciendo referencias a terminología de la matemática védica, sin embargo, en dichos estados de ensueño, es común ver un arquetipo que no es propio de dicha mitología, ciertas suertes de visiones lúcidas (diferente de aparición o epifanía) donde se presenta un organismo viviente sin forma, pero dotado de emociones y pensamientos inescrutables, este arquetipo habla de un sistema estelar con una matemática sagrada paralela a la nuestra, donde hay un octavo planeta (usando la astronomía de la Edad de Bronce, al menos) recomiendo revisión desde departamento de asuntos ########## y notificación expresa al doctor ########## así como a Valentina ######### oficina Santiago de la ESO, dada notas e información confidencial sobre caso ######### ## ####### de 1996.

Extractos, selección por Dr. Ignacio R.C.,

2011 Estudiantes de Psicopedagogía de la Universidad de Valparaíso (link borrado ~~por petición de los autores~~) citan en su proyecto de tesis, un experimento con interfaces de usuario final en la que se hace trabajar a sujetos en un entorno gráfico dentro de una matriz de n-dimensiones, que sale de la metáfora "desktop", pero posteriormente ha sido considerada como deprecada por su falta de funcionalidad.

2003 http://ourproject.org/projects/deprofundis/ En ese año se concibió dentro de la red Our Project una interfaz de usuario con elementos similares a los que se ha mencionado a lo largo de este trabajo. Dicha interfaz nunca superó su etapa embrionaria, pero se puede apreciar determinados elementos que han sido parte de otras empresas similares enumeradas en esta investigación. *De Profundis no es una GUI,es una Zooming User interface la cual usa una innovadora concepción del espacio tridimensional,permitiendo el almacenamiento de gran cantidad de información en espacios pequeños. De Profundis es un (...) concepto de interfaz gráfica, que incluye arte digital de vanguardia, programación en OpenGL y un gran cambio en la forma de uso de las computadoras* (ordenadores)*. Las ciencias de la computación hasta este momento han funcionado sobre interfaces gráficas de (2D). No logran satisfacer la necesidad de (profundidad) que tiene el (inconsciente) del ser humano. De hecho, la concepción de esta interfaz gráfica se adapta perfectamente a esta necesidad del cerebro* (Nota: esto es propio de un animal que ha evolucionado desde las llanuras, cazando en áreas extensas, requiriendo de la percepción de la perspectiva, escenario opuesto a las interfaces 2D concebidas por Xerox, Apple, Microsoft, incluso GNU Linux), *de manejar la tecnología en base a (3D), las interfaces 3D son un inicio de una (revolución) en la forma de interactuar con un PC. La necesidad de profundidad para interactuar con la tecnología existe antes de la creación misma de las computadoras. El árbol de archivos debe ser organizado en base a la estructura (natural) de la mente humana, por ende, al revés de los sistemas Unix, la prioridad no será dada al sistema en sí, sino a generar comodidad al inconsciente del usuario... el cual requiere de un entorno amigable y acogedor (...)*

2002 Proyectos de Investigación 2001-2003, proyecto de investigación UBACYT. Arquitectura Funcional de la Memoria de Trabajo Viso-Espacial. Mauricio Mendieta, en la revista Universidad de Buenos Aires, en contacto con la comunidad de software De Profundis postula que sería perjudicial interactuar con un computador usando más de tres dimensiones, debido a que el ser humano ha crecido sólo percibiendo las dimensiones inferiores a la cuarta.
http://www.psi.uba.ar/docentes_graduados.php?var=investigaciones/ubacyt/2001-2003/resumenes.php&id=122

1887 Se encuentran manuscritos en Persia (actual Irán), Montes Zagros, Zard Kuh, los cuales se conservan en la Universidad de Cambridge. Dichos documentos hablan de una matemática maniquea ancestral, de gran utilidad en la máquina diferencial, que podría haber sido antecedente de la automatización propia de la proto-informática de Charles Babbage y de las máquinas de cálculo eléctricas, antecesores de la informática contemporánea. Luego de mucha dedicación hemos logrado deducir interesantes conocimientos que podríamos haber aplicado antes al desarrollo del Álgebra de Boole. Debemos aclarar que al mencionar una "Matemática maniquea", es porque su sistema tiene referencias a una forma de ver la

realidad donde lo material es inmundo, inconcluso e imperfecto, y en cambio lo inmaterial tiene todo de lo que lo físico carece. Más allá de las curiosas y heterodoxas doctrinas de dicho manuscrito, es de interés ver el desarrollo de una matemática que pueda ser utilizada en estos tiempos. (Henrichs and Koenen, "Ein griechischer Mani-Codex (P. Colon, inv. nr. 4780; vgl. Tafeln IV-VI)," *Zeitschrift für Papyrologie und Epigraphik*, (1970:97-216) pp 110-14, noted in *Encyclopædia Iranica*.

2002 Yanea Gizáh, Irenko y la ciudad de cristal (ISBN 9562913740), habla de experiencias con más de tres dimensiones espaciales, abriendo posibilidades para las investigaciones fenomenológicas que salen de la experiencia hasta ahora concebida de un organismo biológico.

2011 En los comentarios del código fuente de la máquina virtual Parrot se mencionan matemáticas de n-dimensiones. En los logs ########## y ########, del canal IRC de "Parrot" se han registrado conversaciones acerca de las ideas de Tony Smith y Rafael López-Guerrero (http://es.linkedin.com/in/rlguerrero), mencionando las líneas de código en C donde se ha encontrado especulaciones acerca de #########, todas con base en el Álgebra de Lie (http://es.wikipedia.org/wiki/E8_(matem%C3%A1ticas)).
http://es.wikipedia.org/wiki/M%C3%A1quina_virtual_Parrot

2006 http://web.archive.org/web/20061215223529/http://noosfera.cl/udelmar/
Los resultados arrojados por los generadores de números aleatorios registran alteraciones en los campos probabilísticos, de los que se deduce un efecto medible de la noósfera, según la hipótesis del Dr. José Argüelles, dado el resultado de de oscilaciones recurrentes en el espectro de 8 a 12 hz, en la zona del tálamo en mediciones de EEG en sujetos sometidos a estudio, concluimos que los sujetos se encontraban en un estado de flujo presenciado mientras acontecían alteraciones en los campos probabilísticos, los anteriores registrados en Chile por la Universidad del Mar, parte del programa Global Consciousness Project (http://noosphere.princeton.edu/) de la Universidad de Princeton
Véase anexo iii sobre la hipótesis de la noósfera

Anexo I:
<contenido removido>:

Anexo II: texto extraído desde archivo conicyt.cap (Mail)

Mr. Gonzáles, equipo nuestro agradecer vuestra sugerencia, el problema fue resuelto perfecto:

http://www.theatlantic.com/technology/archive/2013/01/ibms-watson-memorized-the-entire-urban-dictionary-then-his-overlords-had-to-delete-it/267047/

http://pijamasurf.com/2013/01/watson-la-computadora-mas-inteligente-del-mundo-recibe-una-purga-luego-de-que-desarollara-gusto-por-lenguaje-obsceno

Data no se hizo pública, mesh fue desconectada y no volvió a pasar. Mr. Rogers enviará ssh access, archivos generados por Watson are 1.3 tera. No sabemos qué lenguaje y no encontramos ningún origen. Necesitamos también opinión de

matemático como Mr. Cárdenas, favor mirar.

Google site data request 435346-0

Solicitud 45672

Solicita la remoción de enlace www.lorea.cc/scp/gonzales/descargas/watson_data , por conceptos de seguridad nacional, difamación y suplantación de identidad.

Gobierno de Chile, PDI, Brigada del Ciber Crimen

Otras referencias/vocabulario:

I.- Sobre Lorea:

Lorea / N-1 ¿Por qué llamáis "habitantes" a los usuarios? (...). Nos gusta pensar que las personas no usan las redes de Lorea, sino que las habitan conscientemente. ¿Qué significa N-1? N-1 es una noción utilizada por Deleuze y Guattari en el libro Mil Mesetas, en Introducción al Rizoma o la multiplicidad no reducible al Uno. Es "la resta que permite multiplicar". Es el espacio de menos, que no suma dimensiones a un conjunto, sino que permite, a través del desarrollo de una interfaz-herramienta compartida, componer y recombinar en un común abierto ¿Qué es Lorea? Lorea es un semillero de redes sociales libres y federadas. Llamamos "semilla" a cada una de las redes sociales que utilizan el software de Lorea. Las semillas están comunicadas entre sí mediante protocolos que permiten que no sean guetos, sino dispositivos para producir y compartir conocimientos que se pueden comunicar con otros.

II.- Forth:

http://es.wikipedia.org/wiki/Forth

Forth o FORTH es un lenguaje de programación para computadores y un ambiente de programación ideado por Charles H. Moore y Elisabeth Rather entre los años 1965 y 1970 en el National Radio Astronomy Observatory de Kitt Peak, Arizona.

II.- Noósfera:

La Noósfera (http://en.wikipedia.org/wiki/Noosphere)es postulada por Pierre Teilhard de Chardin en 1956, quien propone la existencia de una capa de la atmósfera donde se registran sucesos meméticos. Hasta los estudios de la Universidad de Princeton, fue imposible concebir una vía de medición fiable de la presencia de la Noósfera.

^ "Global Consciousness Project - consciousness, group consciousness, mind".*Noosphere.princeton.edu*. Retrieved 2012-07-24.